

Ação	Ferramentas Tecnológicas ao Serviço da Inovação das Práticas Pedagógicas	Ação n.º	16
		Turma	1
		Sala	A definir

MÊS	DIA	HORA	FORMADOR
março	22	18:00	Rui Teles
abril	12	18:00	
maio	10	18:00	

**NOTA**

As datas marcadas referem-se às sessões presenciais, de acordo com o regime adotado (b-learning). As sessões não presenciais serão agendadas na sessão presencial inicial, em função das diversas condicionantes que venham a ser apresentadas pelos formandos.

**OBSERVAÇÕES**

1. O horário divulgado é provisório e sujeito a confirmação (aquando da convocatória e via e-mail).
2. A realização da ação de formação está condicionada à existência de um n.º mínimo de candidatos, após o pagamento da propina.
3. Serão notificados, via correio-eletrónico, apenas após a existência de n.º mínimo, os candidatos selecionados e respeitando os limites mínimos e máximos de acordo com a modalidade de formação;
4. Decorrido o prazo de pagamento e caso não se verifique a existência de um mínimo de formandos que permita a sua realização, a Unidade de Formação Contínua, notificará os formandos via e-mail.
5. Decorrido o prazo de pagamento e caso a Unidade de Formação Contínua e Avançada não efetue qualquer contato com os formandos, estes deverão apresentar-se na sala de acordo com a calendarização acima mencionada para a 1ª sessão de formação.

## **1. CONTEXTO**

1. Novos paradigmas, novas metodologias: Competências-chave para a Aprendizagem
2. Literacia digital e tecnológica- Web 2.0
3. Do construtivismo ao conetivíssimo
4. Tecnologia e Ensino – O Universal Design for Learning

## **2. PESQUISA**

1. Motores de Busca e literacia informacional (Google Tools)
2. Georreferenciação e realidade aumentada
3. Webquest e pesquisa orientada
4. Bancos de RED (Rec. Educativos Digitais)

## **3. ORGANIZAÇÃO**

1. Cloud computing e trabalho colaborativo (Google Drive)
2. Ferramentas de avaliação (kahoot, socrative, etc)
3. Segurança e acessibilidade (tecnologias de apoio)
4. E-Learning, B Learning e M Learning (moodle e Moocs)

## **4. COMUNICAÇÃO**

1. Mobile Learning
2. Com síncrona (Skype) e assíncrona (Wiki e Forum)
3. Aprendizagem cooperativa e colaborativa (voicethread)
4. Projetos (eTwinning, etc)

## **5. PROJETO**

Contexto e pressupostos para a construção de uma unidade didática

Trabalho oficial: desenho e desenvolvimento de um produto em contexto educativo