

# UFCA

UNIDADE DE FORMAÇÃO CONTÍNUA E AVANÇADA

## CRONOGRAMA

Ferramentas tecnológicas ao serviço da inovação das práticas pedagógicas

AÇÃO DE FORMAÇÃO

7	1	A definir
---	---	-----------

NÚMERO DA AÇÃO

TURMA

SALA

MÊS	DIA	HORA	FORMADOR
abril	23	18h às 22h	Rui Teles
Maio	7	18h às 21h30	
	14	18h às 21h30	
	21	18h às 21h30	
	28	18h às 21h30	
Junho	4	18h às 21h30	
	11	18h às 21h30	

## OBSERVAÇÕES

1. O horário divulgado é provisório e sujeito a confirmação (aquando da convocatória e via e-mail).
2. A realização da ação de formação está condicionada à existência de um n.º mínimo de candidatos, após o pagamento da propina.
3. Apenas após a existência de n.º mínimo, serão notificados, via correio eletrónico os candidatos selecionados e respeitando os limites mínimos e máximos de acordo com a modalidade de formação;
4. Decorrido o prazo de pagamento e caso não se verifique a existência de um mínimo de formandos que permita a sua realização, a Unidade de Formação Contínua, notificará os formandos via correio eletrónico.
5. Decorrido o prazo de pagamento e caso a Unidade de Formação Contínua e Avançada não efetue qualquer contato com os formandos, estes deverão apresentar-se na sala de acordo com a calendarização acima mencionada para a 1ª sessão de formação.

## CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

### 1 CONTEXTO

1. Novos paradigmas, novas metodologias: Competências-chave para a Aprendizagem
2. Literacia digital e tecnológica- Web 2.0
3. Do construtivismo ao conectivíssimo
4. Tecnologia e Ensino – O Universal Design for Learning

### 2. PESQUISA

1. Motores de Busca e literacia informacional (Google Tools)
2. Georreferenciação e realidade aumentada
3. Webquest e pesquisa orientada
4. Bancos de RED (Rec. Educativos Digitais)

### 3. ORGANIZAÇÃO

1. Cloud computing e trabalho colaborativo (Google Drive)
2. Ferramentas de avaliação (kahoot, socrative, etc)
3. Segurança e acessibilidade (tecnologias de apoio)
4. E-Learning, B Learning e M Learning (moodle e Moocs)

### 4. COMUNICAÇÃO

1. Mobile Learning
2. Com síncrona (Skype) e assíncrona (Wiki e Forum)
3. Aprendizagem cooperativa e colaborativa (voicethread)
4. Projetos (eTwinning, etc)

### 5.PROJETO

1. Contexto e pressupostos para a construção de uma unidade didática
2. Trabalho oficial: desenho e desenvolvimento de um produto em contexto educativo