

TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM

Dia	Hora	Ano	Unidade Curricular	Sala
29 JAN	09:30	1	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM I	C001
		2	Produção e Gestão Cultural	C002
30 JAN	09:30	1	Usos e Estruturas do Português em Ambientes Digitais	C001
		2	Sensores e Atuadores para STEAM	C002
	14:30	1	Sociologia da Aprendizagem	C002
31 JAN	09:30	2	Introdução às Neurociências em Espaços STEAM	C001
	14:30	1	Introdução à Eletrónica Aplicada	X001 ISEP
01 FEV	09:30	2	Brinquedos Programáveis para a Educação STEAM	C002
	14:30	1	Matemática nas Representações Sociais	C004
		2	Tecnologias para a WEB e Aplicações Móveis	C002
02 FEV	09:30	1	Design e Comunicação Digital	C001
		2	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM II	C002
	14:30	1	Literacia Digital	A212