

**TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM**

<b>Dia</b>	<b>Hora</b>	<b>Ano</b>	<b>Unidade Curricular</b>	<b>Sala</b>
06 FEV	09:30	1	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM I	C001
	16:30	1	Sociologia da Aprendizagem	A101
07 FEV	09:30	1	Usos e Estruturas do Português em Ambientes Digitais	C001
08 FEV	09:30	1	Literacia Digital	C001
09 FEV	14:30	1	Matemática nas Representações Sociais	C004
10 FEV	09:30	1	Design e Comunicação Digital	C001
	14:30	1	Introdução à Eletrónica Aplicada	X001 ISEP