

**TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM**

<b>Dia</b>	<b>Hora</b>	<b>Ano</b>	<b>Unidade Curricular</b>	<b>Sala</b>
01 JUL	09:30	2	Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM II	A102
	11:30	1	Sistemas de Gestão de Conteúdos	A102
	14:30	1	Tecnologia, Ambiente e Sustentabilidade	X001 - ESS
02 JUL	09:30	1	Introdução à Luminotecnia e à Sonoplastia	A102
	11:30	2	Criatividade, Empreendedorismo e Marketing I	A101
03 JUL	09:30	1	Introdução à Programação para Microcontroladores	X001 - ISEP
	11:30	2	Desenvolvimento de Aplicações Inteligentes	A104
04 JUL	14:30	2	Som e Imagem	A102
05 JUL	09:30	1	Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM I	A103
	11:30	2	Tecnologias para a Educação em Ciências	A103
	16:30	1	Desenvolvimento e Aprendizagem na Infância e na Adolescência	A103