

TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM

Dia	Hora	Ano	Unidade Curricular	Sala
14 FEV	09:30	1	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM I	C001
		2	Produção e Gestão Cultural	C002
	14:30	1	Literacia Digital	C003
		2	Sensores e Atuadores para STEAM	C002
15 FEV	09:30	1	Usos e Estruturas do Português em Ambientes Digitais	A212
		2	Introdução às Neurociências em Espaços STEAM	C002
	14:30	1	Matemática nas Representações Sociais	C004
	16:30	2	Tecnologias para a WEB e Aplicações Móveis	C001
16 FEV	09:30	1	Design e Comunicação Digital	C001
		2	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM II	C003
	14:30	1	Introdução à Eletrónica Aplicada	X001 ISEP
		2	Brinquedos Programáveis para a Educação STEAM	C003
	16:30	1	Sociologia da Aprendizagem	A101